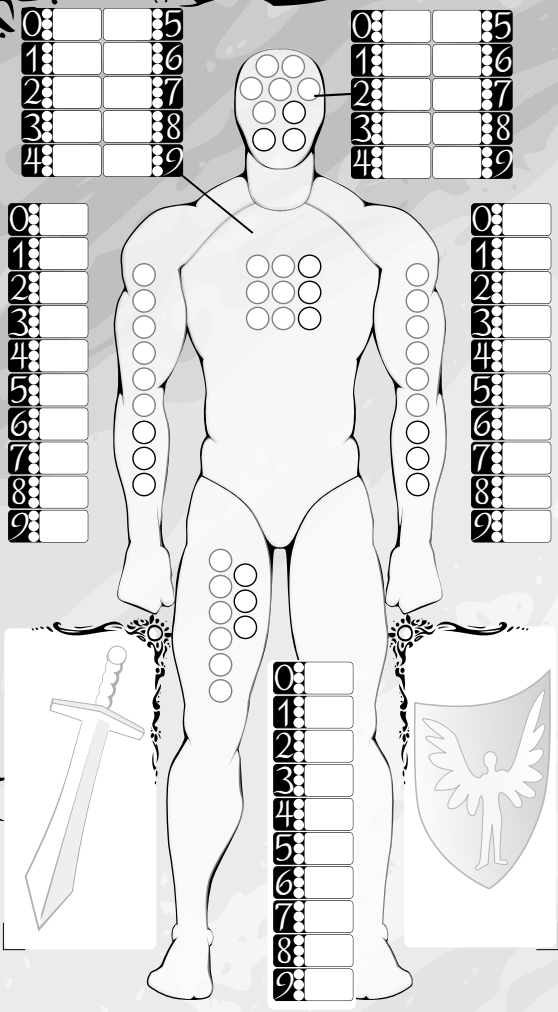


KLEIDUNG / RÜSTUNG



GEW.	RÜSTUNGSTEIL	KOPF	TORSO	L. ARM	R. ARM	BEINE

SCHMERZMONITOR

— ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ —

BEWEGUNGEN

Dauer / Paradebonus		
Schritt zurück	11	1
Zurückspringen	14	2

Dauer / Wuchtbonus

Einfachschrift	11	1
Doppelschrift	14	2
Dreifachschrift	16	4
Vierfachschrift	17	7

NAHKAMPFWAFFEN

	DK	SCH.	HAND	WW	GEW.

MANÖVER

	DAUER	GS	WUCHT	WUCHT-TECHNIK
Einhandhieb	16 8	7 0	28 0 0	8+0.5*ST+WW=
Zweihandhieb	17 8	7 0	38 0 0	2*8+ST+WW=
Schwanzschlag	16 8	7 0	28 1 0	8+0.5*ST+WW=
Einhandstich	15 8	8 0	28 0 0	8+0.5*ST=
Zweihandstich	16 8	8 0	28 0 0	2*8+ST=
Stoßtritt	17 8	7 0	38 2 0	2*8+ST=
Einhandschnitt	16 8	8 0	28 0 0	8+0.5*ST=
Zweihandschnitt	17 8	8 0	38 0 0	2*8+ST=
Einhandblock	14 8	7 0	18 0 0	8+0.5*ST+WW=
Zweihandblock	15 8	7 0	18 0 0	2*8+ST+WW=
Schildblock	14 8	7 0	18 0 0	8+0.5*ST+WW=
Einhandwegsch.	15 8	8 0	28 0 0	8+0.5*ST+WW=
Zweihandwegsch.	16 8	8 0	28 0 0	2*8+ST+WW=
Stangenbrecher	17 8	9 0	28 0 0	2*8+ST+WW=
Einhandabgl.	14 8	8 0	28 0 0	2*8+ST+PQ=
Zweihandabgl.	15 8	8 0	28 0 0	4*8+2*ST+PQ=
Ausweichen	14 8	7 0	08 2 0	

FERNKAMPFWAFFEN

#	SCH.	HAND	WW/SK	GEW.

	DAUER	GS	WUCHT	SCHUSSKRAFT
Einhandwurf	16 8	8 0	08 1 0	8+0.5*ST+WW=
Zweihandwurf	17 8	8 0	08 2 0	2*8+0.5*ST+WW=
Schleudern	24 8	8 0	08 1 0	8+ST+WW=
Einhandschuss	18 8	8 0	08 0 0	SK+WW=
Zweihandschuss	19 8	8 0	08 0 0	SK+WW=
Bogenschuss	19 8	8 0	08 1 0	SK+WW=

PROJEKTIL

GESAMTGEWICHT: RES. BEHINDERUNG: SN-

