

FERTIGKEITEN

KÖRPERBEHERR.

- Athletik
- Akrobatik
- Heimlichkeit
- Klettern
- Schwimmen
- Fliegen

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

EMPATHIE

- Emotionen erkennen
- Entlarven
- Wesen erkennen

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |

NAHKAMPF

- Handgemenge
- Messer
- Hieb Waffen
- Schlagwaffen
- Schwerter
- Schilde
- Kettenwaffen
- Stangenwaffen

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

HANDWERK

- Alchemie
- Faserbearbeitung
- Holzverarbeitung
- Kochen
- Lederverarbeitung
- Mechanik
- Metallverarbeitung
- Textilverarbeitung
- Musizieren
- Steinverarbeitung
- Grafik
- Keramikverarbeitung
- Glasverarbeitung

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

MANIPULATION

- Pädagogik
- Beeinflussen
- Führen
- Schauspielern
- Verhandeln

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

FERNKAMPF

- Wurfwaffen
- Schleuderwaffen
- Schusswaffen
- Zugwaffen
- Geschütze

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |

NATURKUNDE

- Ethnologie
- Zoologie
- Botanik
- Geologie
- Astronomie
- Meteorologie
- Geographie

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

WISSENSCHAFT

- Physik
- Chemie
- Mathematik
- Baukunst
- Kriegkunst

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

STEUERN

- Tiere
- Landfahrzeuge
- Luftfahrzeuge
- Wasserfahrzeuge
- Unterwasserfahrz.

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

KULTURWISSEN

- Gebäude
- Heraldik
- Literatur
- Geschichte
- Staatskunst
- Theologie

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

WAHRNEHMUNG

- Hören
- Riechen/Schmecken
- Sehen
- Tasten
- Orientieren

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

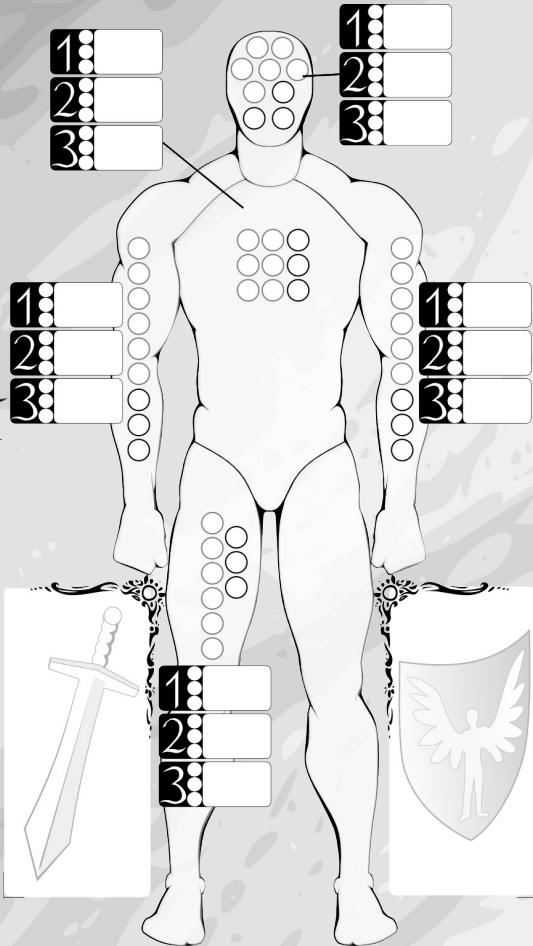
KAMPFBLATT



Standfestigkeit
(ST + KO)



Behinderung
(BE - Rüst.gewöhn.)



KLEIDUNG / RÜSTUNG

| Gew. | Rüstungsteil | R | K | T | R | L | B |
|----------------------|--------------|----------------------|---|---|---|---|---|
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | <input type="text"/> | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| <input type="text"/> | | 000 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

| | | | |
|----------------------|-------------------------|----------------------|-------------------------|
| <input type="text"/> | Gesamtgewicht Rüstung A | <input type="text"/> | Gesamtgewicht Rüstung B |
| + | | + | |
| <input type="text"/> | Gesamtgewicht Waffen A | <input type="text"/> | Gesamtgewicht Waffen B |
| = | | = | |
| <input type="text"/> | Gesamtgewicht A | <input type="text"/> | Gesamtgewicht B |

REGENERATIONSMONITOR

| Zone | Erleichterung | Erfolge |
|--------|---------------|---------|
| Kopf | | |
| Torso | | |
| R. Arm | | |
| L. Arm | | |
| Beine | | |

NAHKAMPFWAFFEN

| DistK. | Hand | Deck | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|--------|------|------|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| DistK. | Hand | Deck | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|--------|------|------|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| DistK. | Hand | Deck | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|--------|------|------|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| DistK. | Hand | Deck | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|--------|------|------|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

FERNKAMPFWAFFEN

| Gen | Hand | RW | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|-----|------|----|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| Gen | Hand | RW | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|-----|------|----|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| Gen | Hand | RW | Waffe | Schärfe | mST | WW | Gew. |
|-----|------|----|-------|---------|-----|----|------|
| | | | | | | | |

| NK - Manöver | Stufe | Dauer | GS | Wucht |
|--------------|-------|-------|---------|-------|
| Hieb | 6 | 6 | ST + WW | |
| Stich | 5 | 7 | ST | |
| Block | 4 | 6 | ST + WW | |
| Wegschlagen | 5 | 7 | ST + WW | |
| Ausweichen | 5 | 6 | | |
| Wegzucken | 1 | 7 | | |

| Basismanöver - Aufwertungen | | | |
|-----------------------------|--------|----------|--------|
| Stufe | Kosten | Training | Talent |
| 1 | 20 EP | 20 h | 5 |
| GS -1 | | | |
| 2 | 40 EP | 40 h | 9 |
| Wucht | | | |
| 3 | 60 EP | 60 h | 13 |
| Dauer -1 | | | |

| FK - Manöver | Stufe | Dauer | GS | Wucht |
|--------------|-------|-------|---------|-------|
| Wurf | 6 | 7 | ST + WW | |
| Schuss | 7 | 7 | ST | |
| Bogenschuss | 8 | 7 | ST + WW | |

| BW - Manöver | Dauer | GS |
|----------------|--------|----|
| Schritt vor | 2 | |
| Schritt zurück | 3 | |
| Umdrehen | 1 | |
| Sprinten | Min. 5 | |

| Er - Manöver | Stufe | Dauer | GS | Wucht |
|--------------|-------|-------|----|-------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |